



Note de mise à jour pour les versions 3.7 et 3.9

Table of Content

Instances	2
Quêtes	3
Housing	5
Objets	6
Zones/Environnement	8
Compétences	10
Abysses	11
Interface	12
Personnage	15
Montures	16
PNJ	16
Rookie Server/Fast Track Server (FTS)	16
Système de recherche d'instance inter-serveurs (Dungeonfinder)	18

Instances



- L’affichage incorrect du temps de recharge de l’**Appareil d’invocation de Talon** qui peut être obtenu dans la **Forteresse céleste d’Aturam**, a été corrigé.
- La nouvelle instance **Couloir de la Trahison** a été ajoutée.

Rakshaka est fidèle envers Tiamat, mais il aspire néanmoins à pouvoir, le moment venu, occuper un poste de plus haut rang, ou même prendre la place de la chef. Lorsqu’il découvre de nombreuses reliques de valeur dans le défilé de Silentera – là où s’élève le temple de Beshmundir – il décide de se les approprier en secret pour pouvoir financer la guerre.

Après avoir constaté qu’un ravin se trouve derrière la porte menant vers ces terres inconnues, il y envoie ses fidèles construire un camp clandestin, où il commence à amasser une grande quantité de reliques.

- L’entrée du « Couloir de la Trahison » se trouve dans les « Terres inconnues » du défilé de Silentera.
- Les conditions d’entrée sont les suivantes :

Niveau	Nbre max. d’entrants	Heures d’entrée	Réentrée
55 et plus	6	De 20h à 2h (heures de Paris)	Lot Gold : 46h Néophyte : 118h

- Le rang du garde d’élite drakan de la « Forteresse de Tiamat » a été modifié.
- Dans le « Colisée de l’Ordalie » et le « Dredgion », les joueurs ayant des compétences similaires vont se rencontrer et se battre.
- L’appareil nécessaire pour entrer dans la salle de la métamorphose de Zadra après avoir éliminé Zadra ne pose plus de problème.
- Après le jeu, vous pouvez quitter l’« Arène d’entraînement de l’Unité » du « Colisée de l’Ordalie » devant le PNJ <Instructeur du camp d’entraînement>.
- L’équipe gagnante de l’arène de la Coopération du « Colisée de l’Ordalie » reçoit une récompense supplémentaire.
- Selon la section du niveau de l’arène, une « Caisse de renforts d’arène » de différents rangs peut être obtenue.
- L’arène de la coopération passe en 3 vs 3 au lieu de 2vs2vs2. Les récompenses sont inchangées.
- L’arène d’entraînement de l’Unité a été ajoutée au « Colisée de l’Ordalie ».
 - L’instance propose des combats 2 contre 2 en un temps donné.
 - L’entrée dans l’arène d’entraînement de l’Unité se fait grâce au PNJ « Instructeur du camp d’entraînement ».

Faction	Zone
Élyséens	< Instructeur du camp d’entraînement > Moeris
Asmodiens	< Instructeur du camp d’entraînement > Charna

- Les règles actuelles des autres arènes ont été reprises. La réentrée est possible à tout moment, mais dans ce cas, il n'y a pas de récompense.
- Dans certaines instances pour cohortes, un système de recherche automatique de cohortes identique au système de recherche de groupes actuel a été ajouté.
 - Il est possible de l'activer en entrant dans l'instance ou auprès du PNJ. Les règles d'utilisation sont identiques à celles du système de formation de groupe actuel.
 - L'effet « Serment victorieux » déclenché en entrant dans une instance quand le système formation automatique de cohorte a été utilisé, fonctionne comme ceci :

Instance		Effet « Serment victorieux »
Abysses confinés	Reliquat des Abysses confinés	Attaque physique +25, amplification magique +125
Forêt d'Elementis	Manoir de Dorgel	Vitalité maximale +650, amélioration des soins +50
Tranchées de Muada	Antre de Tiamat	

- L'utilisation du « système de formation automatique de cohortes » vous envoie sur le serveur de l'instance. La formation de cohortes est possible sur tous les serveurs.
- Dans les régions d'Elnen et Beluslan, des PNJ ont été placés sur le serveur des débutants à l'entrée de « Brise-écume ».

Instances	PNJ à l'entrée (Élyséens)	PNJ à l'entrée (Asmodiens)
Brise-écume	Hamarunerk	Jabarunerk
Cabine du Brise-écume	Amerinrinerk	Deirinrinerk

- Dans le Reliquat des Abysses confinés, un PNJ a été placé à l'entrée.
 - L'entrée du Reliquat des Abysses confinés se trouve en face de l'entrée des Abysses confinés.
- Dès que le combat final contre Tiamat commence dans l'« Antre de Tiamat », un minuteur s'affiche dans le coin supérieur droit.
- En cliquant sur les portes « Laboratoire de recherche du contrôle gravitationnel » (Forteresse de Tiamat) et dans le « Coffre de Guerre » (Trésor de Satra), le joueur est maintenant téléporté.
- Les compétences du maître forgeron Debilkarim qui se trouve dans le Temple d'Udas inférieur n'étaient pas tout le temps exécutées, cela a été résolu.

Quêtes



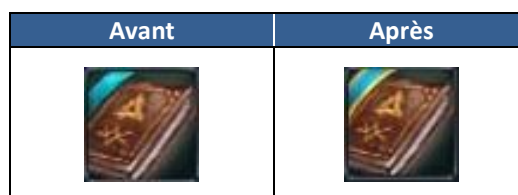
- Le problème au niveau de la reconstitution de la quête « Dix contre un » a été résolu pour les Élyséens et les Asmodiens.
- De nouvelles quêtes en rapport avec la défense de la faille ont été ajoutées. Elles seront automatiquement confiées à un personnage quand il entre dans certaines régions.

Élyséens	Quête confiée automatiquement	Asmodiens	Quête confiée automatiquement
Eltne	[Jour.] Ordres de Télémaque	Morheim	[Jour.] Ordres d'Aegir
Heiron	[Jour.] Ordres de Perento	Beluslan	[Jour.] Ordres de Nerita
Inggison	[Jour.] Ordres de Leah	Gelkmaros	[Jour.] Ordres de Relyt

- De nouvelles quêtes ont été ajoutées dans l'instance « Couloir de la Trahison ».

Faction	Nom de la quête	Acquisition à partir du niveau	PNJ marchand
Élyséens	La vérité sur la nouvelle région	55	Crispin
	[Groupe] Balaur qui garde le « Couloir de la Trahison »	55	Elatos
Asmodiens	La vérité sur la nouvelle région	55	Tepes
	[Groupe] Balaur qui protège le « Couloir de la Trahison »	55	Arne

- Les chances d'obtenir des médailles de mithril et de platine dans la « Caisse de ravitaillement de l'état-major », qui est reçue une fois une quête de défense dans la faille dimensionnelle terminée par les Élyséens/Asmodiens ont été augmentées.
- « [Jour.] Anéantissement des attaquants du logement de Jamanok » (quête des Élyséens) et « [Jour.] Anéantissement des attaquants du village montagnard de Baltasar » (quête des Asmodiens) sont devenues des quêtes pour cohorte.
- L'affichage incorrect du nombre d'objets dans certaines quêtes a été corrigé.
- Le contenu du texte des quêtes confiées automatiquement dans les régions accessibles via des failles dimensionnelles et failles a été modifié.
- Au cours de l'« Élimination du chef des troupes d'extermination de Brusthonin » pour les Élyséens et de l'« Élimination de Jamanok la traîtresse et de ses sbires » pour les Asmodiens, les quêtes ne pouvaient pas être reconstruites à certaines positions. Ce problème a été résolu.
- Les zones neutres du « Cercle des héros » (Sarpan) ne le sont plus.
- Les membres d'un groupe qui avaient terminé une quête hebdomadaire voyaient s'afficher incorrectement un message. Ce problème a été résolu.
- Lorsqu'une faille se forme, en récompense des quêtes de défense, un « Lot de reliques anciennes » sera remis au lieu du lot de potions de soin.
- Il est possible de remplir les missions « Ordre de Kaisinel » (Élyséens) et « Ordre du Seigneur Marchutan » (Asmodiens).
- Les conditions pour terminer les quêtes de bonnes actions « [Jour.] Ticket d'arène » pour les Élyséens et « [Jour.] Tickets d'arène » pour les Asmodiens, récompensées par un < Ticket d'arène > et < Ticket pour l'arène de la Coopération >, ont été supprimés. Un personnage de niveau 46 ou plus peut obtenir les tickets et les quêtes journalières correspondantes auprès du responsable de l'Ordalie.
- Dans les quêtes « La Suite de l'entraînement » des Élyséens et « Améliorer vos compétences » des Asmodiens, qui peuvent être menées à partir du niveau 56, le nombre de récompense optionnelles a été augmenté.
- L'affichage des objets de quête a été ajouté. Les objets importants pour pouvoir terminer la quête apparaîtront comme ceci :



- Dans certaines situations, lors de la mission dans la forteresse de Tiamat la quête pouvait être contrecarrée, ce qui a été corrigé.
- Les objets de quêtes qui peuvent être achetés à la boutique ont été modifiés de sorte que les joueurs peuvent les revendre.

- Les objets de quête qui peuvent être achetés à un marchand en jeu seront placés dans le cube normal et non le cube spécial, c'est-à-dire restent dans l'inventaire standard.
- Une modification a été faite : dans la quête des Asmodiens 'Élimination du chef de l'artillerie de Jamanok' la description du monstre à chasser a été modifiée.
- Les problèmes au niveau de la réalisation de la quête des Élyséens « [Gr.] Surama le traître » et de la quête des Asmodiens « [Gr.] Surama le perdant » qui se produisaient quand le « Général de brigade Rakshaka » était éliminé ont été résolus.

Housing



- La restriction d'utilisation des florefoyers selon les niveaux a été rendue en partie accessible à tous les joueurs.
- Ajout d'une fleur convivie pour teindre le mobilier
 - En récompense, des couleurs ont été rajoutées.
 - Cette fleurconvive peut être achetée auprès des PNJ d'un village de niveau 5 à Oriel ou Pernon.
- Un dissolvant a été ajouté pour pouvoir enlever la couleur du mobilier.
 - Il s'achète auprès du marchand de la médaille de l'amitié de Pernon/d'Oriel (PNJ).
- L'affichage incorrect du curseur à l'application d'une couleur sur du mobilier a été corrigé.
- Il n'est plus possible d'écouter de la musique avec le juke-box Shugo et le juke-box à tête de Shugo articulée.
 - Les juke-box seront vendus par les marchands de meuble d'Oriel et de Pernon.
- Lorsque que vous stockerez des objets dans des meubles (ex : armoire, commode), les objets identiques seront automatiquement empilés ensemble si ceux-ci le permettent.
- Le contenu des dialogues de certains PNJ d'Oriel a été modifié.
- Le script « Contrôle juke-box » a été supprimé.
- Quand vous utilisiez des fleurconvives, certaines fois, les récompenses n'étaient pas reçues. Ceci a été résolu.
- La fonction 'Éclaircir l'objet d'aménagement' ne fonctionnait pas dans certaines situations, ce problème a été résolu.
- Les mouvements des personnages n'étaient pas correctement affichés quand un meuble était utilisé. Ce problème a été résolu.

Objets



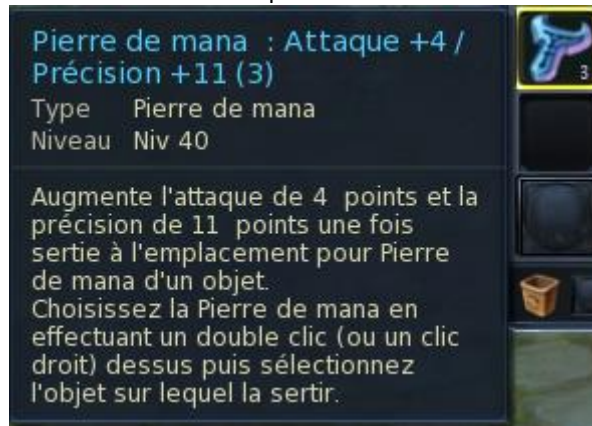
- L'apparence de certaines armes et boucliers a été corrigée.
- La modification d'apparence et l'extraction d'apparence sur les ailes est maintenant possible :
 - La modification d'apparence et l'extraction reste cependant impossible pour certaines ailes de faction.
- De nouveaux chapeaux ont été ajoutés.

Chapeau	Faction	PNJ marchand	Conditions à l'achat
Chapeau antique des galantes gens	Élyséens	Tieco, vendeuse de costumes chics travaillant à la Boutique de costumes de luxe	Conditions générales de vente
	Asmodiens	Rudran, vendeuse de costumes chics travaillant à la Boutique de costumes de luxe	
Chapeau de coq	Élyséens	Marchand de floreconvives spéciales du village (PNJ)	Récompense finale pour la floreconvive chapeau du roi des chapeaux
Chapeau de corbeau	Asmodiens	Marchand de floreconvives spéciales du village (PNJ)	
Masque royal de cérémonie	Élyséens	Famien, préposée aux récompenses du Bureau des Légions	À partir du niveau de légion 6
	Asmodiens	Benthe, préposée aux récompenses du Bureau des Légions	

- Certains objets ne pouvaient être collectés car ceux-ci se trouvaient à des endroits où il est impossible de collecter des objets. Ceci a été corrigé.
- Les fausses informations dans le lien d'un objet qui apparaissaient à l'achat d'un objet ont été corrigées.
- Dans certaines situations, une fusion d'armes à deux mains était impossible, ce qui a été changé.
- L'affichage incorrect de certains liens d'objets a été remplacé.
- Le décompte du temps d'utilisation restant de certains objets qui étaient stockés dans des meubles n'était pas affiché correctement. Cette erreur a été corrigée.
- L'effet de la pierre divine de certains arcs n'était pas affiché correctement. Ce problème a été résolu.
- L'apparence extérieure de certains objets était erronée et a été adaptée.
- Les effets des objets Éternels ont partiellement été modifiés :
 - Joie de Seigneur balaur : Il est désormais possible d'obtenir cette arme avec en option de la vitesse d'attaque à la place de la vitesse d'incantation.
 - Souffrances du Seigneur balaur : la résistance magique a été légèrement augmentée.
- La quantité de récompenses trouvées dans les coffres du Reliquat des Abysses confinés a été légèrement augmentée.
- Vous pouvez obtenir en tuant Yammennes furieux des armes ou des boucliers éternels dans le plus

gros coffre du Reliquat des Abysses confinés

- L'icône de l'Insigne de Protection de la lumière/des ténèbres a été modifié.
- Le nom du chapeau de Tiamat a été modifié.
- Il était possible de teindre le masque de la Légion victorieuse/de la Légion d'honneur, ce qui n'était pas prévu et a été corrigé.
- Certains objets non liés n'étaient pas échangeables, ce qui a été corrigé.
- Ajout de nouvelles Pierres de mana dont la particularité est d'avoir 2 statistiques au lieu d'une.



- On peut trouver dans le vieux coffre au trésor en or du couloir de la Trahison des sacs de ces pierres de mana spéciales.
 - Dans le sac de pierres de mana spéciales vous pouvez trouver avec une certaine probabilité des pierres de mana spéciales.
- Le nombre de Pierres d'enchantements reçu lors d'une extraction d'un objet a été augmenté.
 - Quand vous enchantez un objet, il y a une petite chance supplémentaire de réussir votre enchantement.
- L'objet remis en récompense par la sentinelle (PNJ) lors d'une faille a été modifié.
- L'erreur au niveau de l'effet de la pierre divine de certains objets a été corrigée.
- L'affichage incorrect de l'effet de la pierre divine de certains arcs a été résolu.
- La mauvaise apparence de certains objets a été corrigée.
- La collecte d'objets était impossible car ceux-ci se trouvaient à des endroits où il est impossible de collecter des objets, ce qui a été corrigé.
- Quand « Calindi, Seigneur des flammes » qui apparaît dans l'autel de Tiamat est tué, il laisse tomber des objets.
 - Armure Éternelle du garde du corps de Tiamat, des suppléments de sertissage supérieurs (Mythiques) et d'autres objets peuvent être obtenus.
- Les monstres des instances et des zones des Abysses peuvent laisser tomber des sacs de consommables :
 - Dans le « sac de consommables du voyageur », que portent les monstres du donjon instancié, peuvent se trouver des potions, des parchemins, des pierres de mana, des flux et des pierres d'enchantement.
 - Dans le « sac de consommables de l'aventurier » que portent les monstres des zones abyssales peuvent contenir des parchemins, des matériaux baliques, des pierres de mana, des Kisks furtifs et des médailles d'or et d'argent.
- Un Kisk avec une fonction de furtivité a été ajouté.
 - Une fois le Kisk utilisé, le réglage par défaut sera le mode furtivité.
 - Si une compétence ou un objet de reconnaissance de la furtivité est utilisé, le kisk peut être découvert.
 - Si le Kisk est attaqué, le mode furtivité sera levé, et il le restera même une fois le combat terminé.
 - Le Kisk avec mode de furtivité pour groupes peut être trouvé dans le « sac de consommables de l'aventurier » sur les monstres de la zone abyssale.
- Le « Pagati Veyron » et le « Cyclon Lumen » peuvent être obtenus plusieurs fois.
- La modification d'apparence et l'extraction sur les armes de Luminaciel est maintenant possible.
- Le fournisseur de consommables dans l'Ordealie vend le « sac de compétences individuelles ».

- Vous pouvez trouver avec une certaine probabilité dans le « sac de compétences individuelles », « Transformation : Krall IV », « Sommeil : Épouvantail I », « Peur : Ginseng I », « Invocation : Cristal divin IV ».
- Les prix des potions et des parchemins vendus dans l'Ordalie par le fournisseur de consommables ont été diminués.
- Enchantement : Maintenant, vous pouvez gagner jusqu'à 2 ou 3 niveaux directement lors d'un enchantement d'un équipement ou d'une arme. Le taux de d'échec reste inchangé.
- Il y avait un problème avec le système de notification si un objet de très haute qualité résulté d'un échec lors de sa création. Le message incorrect a été corrigé.
- Il était possible d'utiliser des parchemins d'évènements avec les familiers renforceurs. Ceci a été corrigé.

Zones/Environnement



- L'instance du « Manoir de Dorgel » a été en partie modifiée sur son apparence.
- L'instance de la « Base de Rentus » a été en partie modifiée sur son apparence.
- L'apparence incorrecte du PNJ gardien de l'espace-temps a été corrigée.
- La zone de la région du pont des Abysses de l'« Arène de la Discipline » a été en partie modifié.
- La zone à l'entrée de la salle d'attente des gardiens de la « Forteresse de Tiamat » a été en partie modifiée. Le niveau des sentinelles chevronnées qui apparaissent à la formation de la faille est passé de 7 à 4.
- La probabilité et l'heure d'arrivée de la sentinelle (PNJ) quand une faille se crée ont été modifiées.
- La zone environnementale à l'entrée de la Garnison de la Légion Naduka dans la forteresse de Tiamaranta a été partiellement modifiée.
- La zone environnementale de la balise de Mitrakand de Gelkmaros a été partiellement modifiée.
- La zone environnementale à l'entrée du corridor central dans la forteresse de Tiamat a été modifiée.
- La durée de de vie de ces failles dimensionnelles a été modifiée :

Faction	Faille dimensionnelle	Nouvel horaire (heure de Paris)
Élyséens	Vers Brusthonin	Samedi 16h00 à 17h00
Asmodiens	Vers Théobomos	Dimanche 16h00 à 17h00

- Les heures des failles ont été modifiées.

Race	Lieu des failles	Nouvel horaire (heure de Paris)
Élyséens	Eltnen	Lundi de 13h à 14h / 17h à 18h Jeudi de 17h à 18 h Vendredi de 13h à 14 h Samedi de 17h à 18h Dimanche de 15h à 16h
	Heiron	Lundi de 1h à 2h / 15h à 16h / 19h à 20h Jeudi de 1h à 2h / 15h à 16h Vendredi de 19h à 20h Samedi de 1h à 2h Dimanche de 19h à 20h
	Inggison	Lundi de 11h à 12h / 16h à 17h / 23h à minuit Jeudi de 11h à 12h / 23h à minuit Vendredi de 16h à 17h Samedi de 1h à 2h / 13h à 14h Dimanche de 15h à 16h / 19h à 20h
Asmodiens	Morheim	Lundi de 13h à 14h / 17h à 18h Jeudi de 17h à 18 h Vendredi de 13h à 14 h Samedi de 17h à 18h Dimanche de 15h à 16h
	Beluslan	Mardi de 1h à 2h / 15h à 16h / 19h à 20h Jeudi de 19h à 20h Vendredi de 1h à 2h / 15h à 16h Samedi de 19h à 20h Dimanche de 1h à 2h
	Gelkmaros	Mardi de 11h à 12h / 16h à 17h / 23h à minuit Jeudi de 15h à 16h Vendredi de 11h à 12h / 23h à minuit Samedi de 15h à 16h / 19h à 20h Dimanche de 1h à 2h / 13h à 14h

- Dans certaines situations, il était possible de rejoindre d'autres zones en utilisant les canons. Cette erreur a été corrigée.
- À certaines heures, toutes les zones de Sarpan et Tiamantra deviennent des zones de conflit (PVP).
 - Les villages et les zones de transports aériens restent des zones neutres.

Statut	Contenu
Avant activation	Seules les régions apparaissant en rouge sur la carte sont des zones de conflit.
Après activation	Toutes les zones de la carte sont des zones de conflit, excepté celles en violet.

Heures (Heure de Paris)	Détails
Entre 2h et 4h	Une zone de conflit est active pour une durée de 30 mn.
Entre 4h et 9h	Une zone de conflit est active pour une durée de 1h.
Entre 9h et 10h	Désactivation des zones de conflits

- La possibilité de se déplacer avec un canon qui a été trouvé à l'intérieur du champ a été retirée.
- Après avoir éliminé le garde (PNJ) de la zone d'exploitation d'une faille dimensionnelle, le symbole du pillage ne s'affiche plus.
- Les paysages de la Marche des enfers ont été partiellement modifiés.
- Certaines zones neutres étaient indiquées comme zones de conflits. Ceci a été corrigé.

- La couleur des zones de conflits sur les cartes de Sarpan et Tiamaranta a été modifiée. La couleur est maintenant : rouge.
- Retrait des buffs défensifs sur les serveurs. Avec l'implémentation serveur pour débutants, il n'est plus utilisé d'avoir ce buff sur les serveurs normaux.

Compétences



Rôdeur

- La précision magique des compétences suivantes du Rôdeur a été augmentée :
 - Flèche de sommeil I, Flèche de silence V-VII, Ralentissement III-IV, Narco-piège I, Piège entravant VI, Piège d'entrave aérienne I, Piège de Pique V, Piège explosif IV, Morsure piquante III, Piège embrasé III
- La distance maximum à l'arc lors de l'utilisation de "Fureur de la bête I" passe de 10 à 15 mètres.

Assassin

- L'effet « Diminution de la précision magique de 150 points » a été ajouté à la compétence « Déflagration aveuglante ».
- L'effet « Augmentation de la résistance aux crit physique de 100 points » a été ajouté à la compétence « Amplification des sens I ».
- La distance de téléportation de l'« Éclat de rapidité I » est passée de 10 à 15 m.
- La durée du renfort de « Œil assassin I » et « Œil de colère I » (compétence de l'Assassin) est passée de 10 à 15 s.
- La durée du renfort de « Empoisonnement I-V » et « Application de poison mortel I » est passée de 2 à 5 min.
- La régénération des PV avec « Rune de sang II-III » (compétence de l'Assassin) a été augmentée.
- Les dégâts JcJ infligés par les compétences suivantes ont été augmentés de 20 % :
 - Rune de souffrance I-IV, Rune d'aiguille I-II, Rune rayonnante I, Rune de ténèbres I, Rune divine I, Éruption lunaire I, Marque de mutisme I, Rune de sang II-III

Clerc

- La précision magique de la compétence « Blessure purulente I » a été augmentée.
- Le temps d'incantation pour la compétence « Sagesse du sage I » est passée de 1 à 0,5 seconde.
- Le temps d'incantation pour la compétence « Amplification I » est passée de 1 à 0,5 seconde.

Spiritualiste

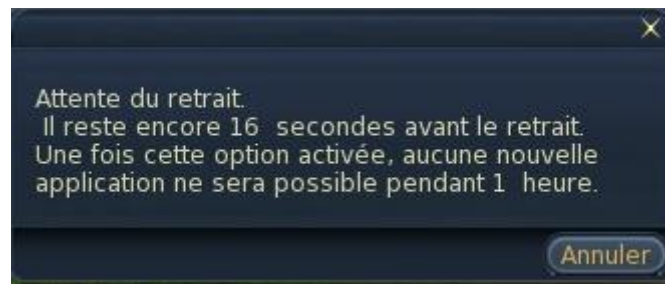
- L'erreur de l'« Esprit de la terre I-IV » à l'utilisation de « Posture énervée I » et « Armure spirituelle élémentaire I » a été corrigée.
- Quand les compétences "Sommeil" et "Terreur" sont utilisées plusieurs fois sur un personnage joueur, la résistance de ces compétences augmente. Cela ne se produit que sur des joueurs adverses, pas sur des PNJ ni des créatures.

Généralités

- La compétence « Retrait » a été ajoutée pour les personnages qui restent coincés alors qu'ils jouent ou qui ne peuvent plus bouger.
 - Cette compétence peut être activée via [Compétence <K> – Fonction – Retrait] ou en saisissant '/Retrait' dans la fenêtre de dialogue en ligne.



- Utiliser le retrait permet de se rendre à l'obélisque existant.
- L'utilisation du retrait immobilise. Le bouton « Annuler » permet de stopper l'application.
- Le temps d'activation du retrait est de 20 secondes. Son temps de recharge est de 1 heure.



[Fenêtre qui apparaît quand l'évasion est utilisée]

- Dans certaines situations, l'utilisation par le membre d'un groupe de la compétence « Retour au foyer » et « Portail Illusoire » n'était pas affichée ; ce problème a été résolu.

Abysses



- La non-attribution de Points Abyssaux à la mort du PNJ quartier-maître qui apparaît dans les « Forteresse de Soufre », « Forteresse occidentale de Siel » et « Forteresse orientale de Siel » a été corrigée.
- Vous pouvez trouver des médailles d'or et de mithril supplémentaires dans le sac que vous remet le général de brigade après avoir défendu la forteresse balaur.
- Les effets des dégâts causés par les compétences des commandants en chef balaur qui apparaissent à la défense de la forteresse ont été amoindris.
- Le son annonçant le début des batailles de forteresse et des guerres de siège a été rétabli.

Interface

- La possibilité d'afficher un marqueur même sans former de groupe a été ajouté.
 - Le marqueur affiché sera enlevé dès que le joueur rejoindra un groupe.
- L'IU pour la modification de l'emblème de Légion a été amélioré.
 - Vous pouvez modifier l'emblème et la couleur de fond en même temps.
 - Après avoir retravaillé l'emblème de Légion, l'image originelle était affichée et non la nouvelle. Ceci a été corrigé.
 - Le message du système suite à la modification de l'emblème de joueur a été modifié.
- Les fonctionnalités des macros pour l'équipement d'objets ont été élargies.
 - En utilisant '/Nom de l'objet à droite', '/Nom de l'objet à gauche' dans la fenêtre de macros, vous pouvez positionner les objets à droite ou à gauche selon votre envie.
 - Avec les armes à deux mains, utilisez ensuite la fonction '/Nom de l'objet à droite' pour éviter les problèmes au moment de l'équipement de l'objet.
- Pour éviter les erreurs pendant les échanges, le prix dans la « Fenêtre d'échange » et le « Magasin perso » apparaissent en couleur en fonction du nombre de chiffres.



< Fenêtre d'échange >



< Magasin perso >

- Le nombre d'objets échangés par chaque personne est affiché dans la fenêtre d'échange.
- Dans la fenêtre « Assistance 1:1 », les fenêtres « Assistance 1:1 » et « Aide » ont été séparées.
 - La fenêtre « Assistance 1:1 » est accessible depuis le menu [Démarrer-Service- Assistance 1:1]
 - La fenêtre d'aide est accessible depuis le menu [Démarrer – Aide] ou via les commandes de dialogue en ligne « /h », « /help », « /? », « /h ».
- Les commandes '/Pétition', '/Annuler pétition' ont été supprimées.
- Si vous rejoignez une alliance après avoir utilisé un marqueur, celui-ci sera supprimé.
- Lors d'un changement d'écran dans le jeu, un sablier indiquera le statut du chargement.
- L'affichage incorrect du bouton de fermeture de la fenêtre de l'encyclopédie d'Aion a été corrigé.
- Avec une certaine résolution, cliquer sur l'onglet d'identification provoquait la fermeture automatique de la fenêtre du négociant quand l'option « Alignement auto des fenêtres » était active. Ce problème a été réglé.
- Un cube pour les objets de quêtes, les pièces, les médailles et les tickets a été implémenté.
 - Pour l'ouvrir, cliquer sur l'icône dans la partie inférieure de l'inventaire.

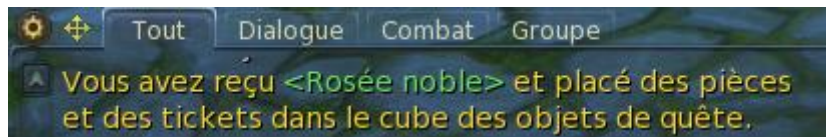


[Icône du cube dans la partie inférieure de l'inventaire]

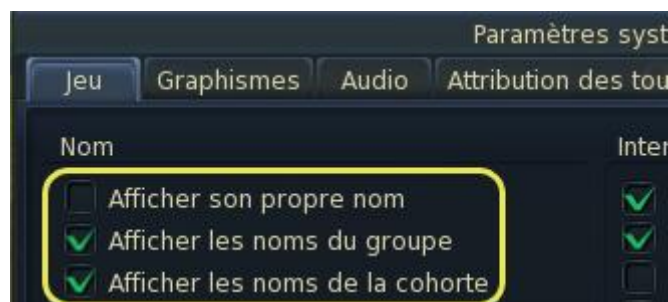


[Cube pour objets de quêtes, pièces, médailles et tickets]

- Les objets de quêtes, pièces, médailles et tickets seront automatiquement placé dans leur cube après leur obtention. Un message le signalera.



- Le cube pour objets de quête, pièces, médailles et tickets peut contenir 102 objets en tout.
- Les objets de quête, pièces, médailles et tickets qui se trouvaient dans votre inventaire se retrouveront automatiquement dans le cube.
- Si à la suite de la première mise à jour les objets ne sont pas dans le cube, il suffit d'utiliser le bouton « Rangement automatique » situé dans la zone inférieure droite.
- Les autres fonctions sont similaires à celles de l'inventaire.
- L'affichage du nom peut être réglé/désactivé.
 - En désactivant la fonction [Paramètres système – Paramètres jeu – Nom], vous pouvez retirer l'affichage du nom.

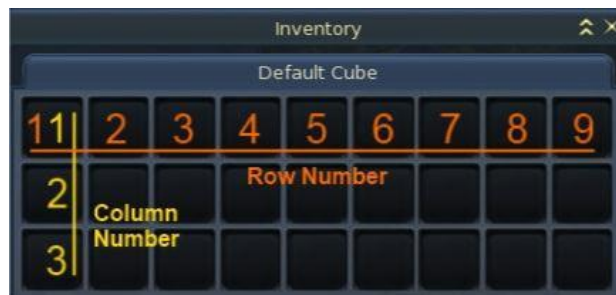


Paramètres système – Paramètres jeu – Afficher son propre nom]



[Affichage du nom désactivé]

- Des joueurs d'autres serveurs qui avaient déjà été supprimé étaient affichés dans la liste d'amis, ce qui a été corrigé.
- Quand un ami coupait la connexion après être entré sur le serveur instance, les informations de la liste d'amis ne pouvaient pas être récupérées, ce qui a été corrigé.
- Quand un objet est équipé via macro, la position dans l'inventaire peut être déterminée. Il s'agit d'une nouvelle fonction des paramètres.
 - Utiliser '/numéro horizontal' '/numéro vertical' pour déterminer l'emplacement.
 - Les numéros horizontaux de 1 à 9 commencent à gauche.
 - Les numéros verticaux peuvent être définis de la première rangée supérieure jusqu'à la dernière rangée de l'extension de cube.



[Numéros horizontaux (orange), Numéros verticaux (jaune)]



[Inventaire numéros horizontaux/numéros verticaux]



[Exemple d'application de la macro]

- Quand une macro est utilisée mais que l'équipement ne fonctionne pas très bien, celle-ci peut être déterminée précisément grâce à la commande '/Temps d'attente'.
- La fonction signe a été renforcée pour que la fonction soit possible même quand un joueur n'appartient pas à un groupe ni une cohorte.
 - Quand le signe est déterminé, il reste identique jusqu'à l'arrêt du jeu, la coupure de la connexion, le choix d'un personnage ou un changement de serveur.
- Les commandes s'accumulaient dans le dialogue en ligne ; ce problème est résolu.

Personnage

- À l'utilisation d'une monture, celle-ci n'est pas ajustée à la taille du personnage.
- Une nouvelle fonction de dialogue en ligne est désormais disponible pour les joueurs de rang abyssal « Commandant en chef » ou plus élevé uniquement.
 - Ce canal sera ouvert à tous les joueurs de la même faction qui se trouvent dans la même région.
 - Commandes : /Diriger, /Dir, /c
- Le temps d'attente pour la suppression de personnages déterminé en fonction de son niveau a été modifié.

	Détails
Avant modification	Temps d'attente pour la suppression d'un personnage de niveau inférieur à 20 : 5 minutes
Après modification	Temps d'attente pour la suppression d'un personnage de niveau inférieur à 36 : 5 minutes

1. Dans certaines instances des objets peuvent être achetés. Ils n'ont pas de limite de niveau.

Instances dans lesquelles l'achat d'objets est possible	
Camp d'entraînement de Nochsana	Poéta la Sombre
Abysses d'Astéria	Catacombe de Roah
Brise-écume	Forteresse de Kysis
Forteresse de Miren	Refuge de Krotan
Labo secret de Théobomos	Caverne de Draupnir
Temple du Feu	Forteresse d'Adma

Montures

- Le chargement automatique de l'apparence standard des montures durant une surcharge d'utilisation de la mémoire a été corrigé.
- Quand une monture est utilisée, son cavalier peut utiliser en vol un sérum de vol.
- Quand l'affichage du personnage est défini comme standard pour réduire l'utilisation de la mémoire, l'affichage de la monture sera également pris en compte maintenant.

PNJ

- Le fichier son des salutations de certains PNJ a été ajouté.
- Les conditions de vente dans le dialogue avec le responsable des récompenses de Légion qui apparaît à Sanctum/Pandaemonium ont été ajoutées
- Moltenus apparaît maintenant les dimanches à 23h00.
- Les statistiques des généraux qui apparaissent dans la forteresse divine ont été diminuées.

Rookie Server/Fast Track Server (FTS)



[Quêtes]

- Une quête d'introduction a été ajoutée pour les joueurs débutants et voulant découvrir le Fast-Track Server.

Race	Niveau	Nom de la quête	PNJ	Lieu
Elyséen	3~50	Un message pour Madeleine	Elino	Village d'Akarios (Serveur standard)
			Madeleine	Village d'Akarios (Fast-Track-Server)
Asmodien	3~50	Lutte fratricide	Liam	Village d'Aldelle (Serveur standard)
			Noelen	Village d'Aldelle (Fast-Track-Server)

[Legion]

- Les quêtes d légion ne peuvent être acceptées ou rendues sur le FTS. Ceci doit être effectué sur le serveur standard.

[Serveur débutant (Fast Track Server)]

- Les zones disponibles sont Poeta, Verteron, Eltnen, Heiron et Theobomos en Elyséa et Ishalgen, Altgard, Morheim, Beluslan et Brusthonin en Asmodae.
- Poéta la sombre n'est pas accessible.
- Pour les personnages en dessous du niveau 45, une icône pour aller sur Rookie-Server a été ajoutée.
 - Quand vous cliquez sur l'icône, une fenêtre de sélection de serveur apparaît.
 - Via le menu Option, [Menu -> Aller sur le canal/Aller sur le serveur débutant], vous pouvez aussi accéder au FTS.



<Icône pour aller sur le serveur débutant>

- Le négociant a été ajouté au serveur débutant (FTS)
 - Les fonctionnalités du négociant ont été restreintes sur le FTS. Vous ne pouvez qu'acheter, vendre ou voir les objets de votre propre serveur.
- Quand un membre de groupe sur le FTS passe sur le serveur standard ou se déconnecte, une notification de statut de personnage sera indiquée pour le groupe.
- Le nombre de canaux à Theobomos et Brusthonin a été réduit sur le serveur standard de 2 canaux à 1 canal. Sur le FTS, les 2 canaux sont toujours présents.

[Interface Utilisateur]

- La fenêtre de sélection pour le serveur débutant a été ajustée. Les joueurs peuvent choisir le serveur standard également.



[Restrictions]

Voici les restrictions et règles du serveur débutant (FTS) :

- Il n'y a pas de boost d'expérience sur le serveur débutant (FTS).

- Le boost d'expérience sera disponible sur le serveur standard pour les joueurs qui prennent donc le risque d'évoluer sur le serveur où ils peuvent se faire tuer par d'autres joueurs durant leur phase d'évolution et de quêtes.
- Aucune faille ne s'ouvre dans les zones de prise d'expérience.
- Le serveur débutant (FTS) peut être utilisé jusqu'au niveau 55.
- L'échange entre joueurs n'est pas possible.
- Il est possible d'utiliser le négociant mais seulement pour vendre et acheter entre joueurs du même serveur original.
- Il est possible d'ajouter des joueurs à votre liste d'amis quand les joueurs sont connectés en même temps sur le serveur débutant (FTS).
- Les joueurs ne peuvent ouvrir et acheter via des boutiques personnelles.
- Les PNJs temporaires ne sont pas présents sur le serveur débutant (FTS).

Système de recherche d'instance inter-serveurs (Dungeonfinder)



Le "Système de recherche d'instance inter-serveurs" a été ajouté.

- Avec ce système, les joueurs peuvent créer et rejoindre des groupes avec des joueurs d'autres serveurs.
- Ce système permet de compléter des groupes plus rapidement.
- La recherche de groupe automatisée est disponible.
- Pour activer ce système vous devez aller à l'entrée de l'instance pour sélectionner la recherche automatique entre serveurs (hors Dredgion).
- Le système de recherche d'instance inter-serveurs n'est pas disponible sur le serveur débutant (FTS).
- Utiliser le système de recherche d'instance inter-serveurs permet d'avoir les bénéfices suivants :
 - Plus d'expérience et un plus haut taux de butin.
 - Quand une instance est ouverte via le Dungeonfinder, les joueurs recevront un buff de renforcement appelé "Serment de Victoire". Suivant l'instance, le buff varie.
 - Le buff n'est pas appliqué dans les instances PvP
 - Liste des instances qui peuvent être rejointes via le système de recherche d'instance inter-serveurs :

	Instances		
Instances en Atréa	Camp d'entrainement de Nochsana	Temple du feu	Poéta la Sombre
	Laboratoire de Théobomos	Forteresse d'Adma	Caverne de Draupnir
	Brise-Ecume	Temple d'Udas	Temple d'Udas (Inférieur)
Dredgion	Dredgion	Dredgion de Chantra	Dredgion de Terath
Ordalie	Ordalie empyréenne	Arène de la gloire	Arène de la Coopération
		Arène du Chaos	Arène de la Discipline